



ORTSÜBLICHE BEKANNTMACHUNG

Einladung der Bevölkerung zur öffentlichen Sitzung des Gemeinderates der Gemeinde Lichtenau

Sitzungstag:	Montag, den 08.05.2023
Sitzungsort:	Ratssaal der Gemeinde Lichtenau Auerswalder Hauptstraße 2 09244 Lichtenau
Beginn:	19:00 Uhr

TAGESORDNUNG

I. Öffentliche Sitzung

- TOP 1: Eröffnung und Begrüßung
- TOP 2: Feststellung der Beschlussfähigkeit und der Tagesordnung
- TOP 3: Bestätigung der Niederschriften der öffentlichen Gemeinderatssitzungen vom 03.04.2023 und 17.04.2023
- TOP 4: Öffentliche Informationen des Bürgermeisters
- TOP 5: Öffentliche Informationen aus den Ämtern
- TOP 6: Beantwortung offener Fragen vergangener Sitzungen
- TOP 7: Vergabebeschluss zur Baumaßnahme "Neubau Feuerwehrgerätehaus in Auerswalde, MNR. 420", Los 09 - Elektroinstallation"
- TOP 8: Vergabebeschluss zur Baumaßnahme "Neubau Feuerwehrgerätehaus in Auerswalde, MNR. 420", Los 10 - Heizung, Lüftung, Sanitär"
- TOP 9: Grundsatzbeschluss zur Aufnahme der geplanten Löschwasserzisterne an der Feuerwache Krumbach, Dorfstraße 13 (MNR 1121) in den Brandschutzbedarfsplan der Gemeinde Lichtenau
- TOP 10: Baubeschluss zum Neubau einer Löschwasserzisterne am Feuerwehrgerätehaus in Krumbach - MNR 1121 auf Grundlage der Vorplanung
- TOP 11: Aufhebung von Gemeinderatsbeschuß 206-143
- TOP 12: Festlegungen zur Gestaltung von Garagenmieteverträgen ab 01.01.2024



- TOP 13: Schöffenwahlen 2023
- TOP 14: Schöffenwahlen 2023, Bekanntgabe der Selbstbewerber
- TOP 15: Schöffenwahlen 2023, Feststellung von Befangenheitsgründen
- TOP 16: Schöffenwahlen 2023, Beschluss zur Aufnahme von Selbstbewerbern in die Vorschlagsliste
- TOP 17: Beschluss zur Annahme einer Spende der Sparkassen-Stiftung Freiberg
- TOP 18: Öffentliche Anfragen der Gemeinderäte
- TOP 19: Bürgerfragestunde
- TOP 20: Schließung der Sitzung - öffentlicher Teil

Andreas Graf
Bürgermeister

ausgegangen am: abgenommen am: _____

- Anschlagkasten Auerswalder Hauptstraße 2, 09244 Lichtenau OT Auerswalde
- Anschlagtafel Schulstraße 15, 09244 Lichtenau OT Ottendorf